

NORMATIVA

La competición será totalmente virtual y no hay finales presenciales.

Precio de la inscripción: 70 € por equipo.

CHAMPION DART MADRID SUBVENCIONA A LOS EQUIPOS QUE SE INSCRIBAN CON UN 50% DE INSCRIPCIÓN.

Equipos de 3 a 5 jugadores.

Los grupos serán creados conforme a las tres mejores medias de cada equipo.

Las ligas estarán divididas por:

- MC (media contrastada), todos los jugadores de estos grupos tiene MPR+ (más de 200 partidas virtuales en competición).
- MNC (media no contrastada), son todos aquellos equipos en que uno o más no tengan MPR+ pero tengan media.
- SM (sin media), son todos aquellos equipos en que uno o más jugadores no tengan media.

IMPORTANTE:

Todo jugador que se pase 1 punto de su MPR durante la liga quedará eliminado y los partidos en que haya participado se recalcularán sin este jugador. En el caso de los fichajes una vez empezada la liga, este jugador no podrá superar 0,5 puntos del MPR.

FICHAJES:

- Bajo ningún concepto un fichaje puede superar la media los tres mejores jugadores del equipo.
- En grupos MC solo se podrá hacer fichajes de jugadores de MPR+.
- En MNC no podrá hacerse fichajes de jugadores sin media.

DOS FASES:

- **Fase de grupos:**

- 8 equipos máximo por grupo.
- Todos los jugadores se clasifican para la fase de cuadrante de la siguiente forma:
 - 1er y 2do clasificado al Cuadrante A
 - 3er y 4to clasificado al Cuadrante B
 - 5to y 6to clasificado al Cuadrante C
 - 7mo y 8vo clasificado al Cuadrante D
- Aquellos equipos que tengan tres partidos no presentados no se clasificarán para la fase de cuadrantes, si el equipo es eliminado en la 1 vuelta se darán los puntos a los equipos rivales en toda la liga, en el caso de ser eliminado en la 2 vuelta solo se otorgarán los puntos a todos los rivales en la 2 vuelta.
- Se juega alternativamente (cada jornada) a Cricket No-Score End y 501 50/50 Master Out End.
- Normativa de Puntuación:
 - Cada jugador del equipo deberá por lo menos jugar un mínimo de 5 partidas para puntuar.
 - El mínimo de jugadores en un partido será de dos, en tal caso, el resultado del partido será el cómputo medio como si hubieran jugado tres jugadores.
El cómputo final del resultado sería la suma de las 5 mejores partidas de cada jugador dividido entre tres.
 - En caso que un equipo tenga la palabra BYE, este encuentro no se deberá jugar y se dará como ganador al equipo contrario.

- **Puntuación:**
 - 3 puntos al equipo ganador.
 - 2 puntos al empate.
 - 1 punto al perdedor.
 - 0 puntos al no presentado.

- **Pase a la fase de cuadrantes:**

Los grupos se ordenarán en función de la media de Cricket conseguida en liga de la siguiente forma:

- Las medias finales se obtendrán de la suma de las medias de todos los partidos dividido entre el número de partidos totales jugados.
- Exceptuando el caso que la media conseguida sea inferior al MPR de foto de los dos mejores jugadores del equipo, en este caso se utilizará el MPR del TOP 2 para nivelar.
- En caso de empate entre equipos se utilizará el orden del average que marca en máquina.

- **Fase de cuadrantes a KO Directo**

- Se jugará a Cricket No-Score End

- La duración de cada ronda será como una jornada de liga de grupo de viernes a miércoles.

La organización se guarda el derecho a cualquier cambio por el buen funcionamiento de la competición.